

A3-DUNGEONPLÄNE METTIGEL #1 – TALAMB



ULTIMA RATIO CIVIUM

UNIVERSALREGELN FÜR ROLLENSPIELE

# Talamb DUNGEONPLÄNE



Talamb 1530 n. E.





Eingangsgrotte

# Greuliche Grotte



Schlafplatz



Fluss ohne Licht



Tor ins Ungewisse



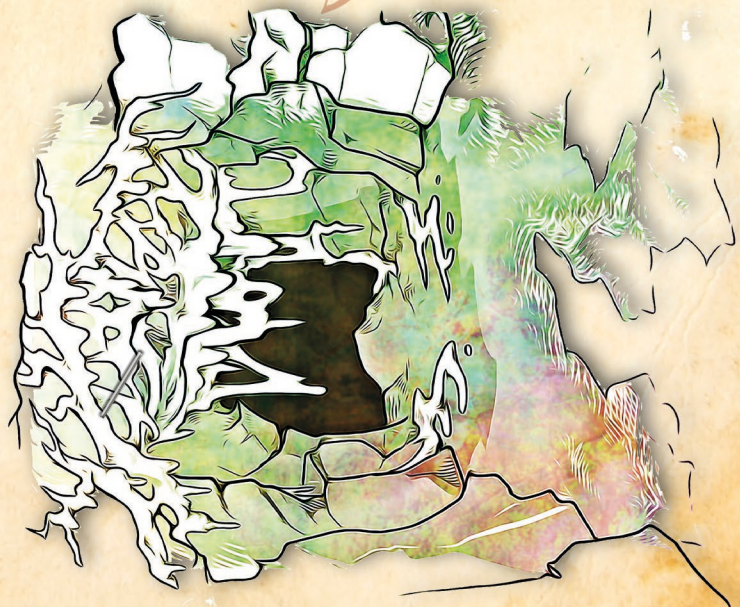
Fauliger Tot



Hängebrücke



Dickicht



Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 18





Kellergewölbe

Lagerräume

Abwärts

Latrine

Fürstengraber



Meter

Tiefer Keller

Melcerfeste

Lehmtiefen

Verlies

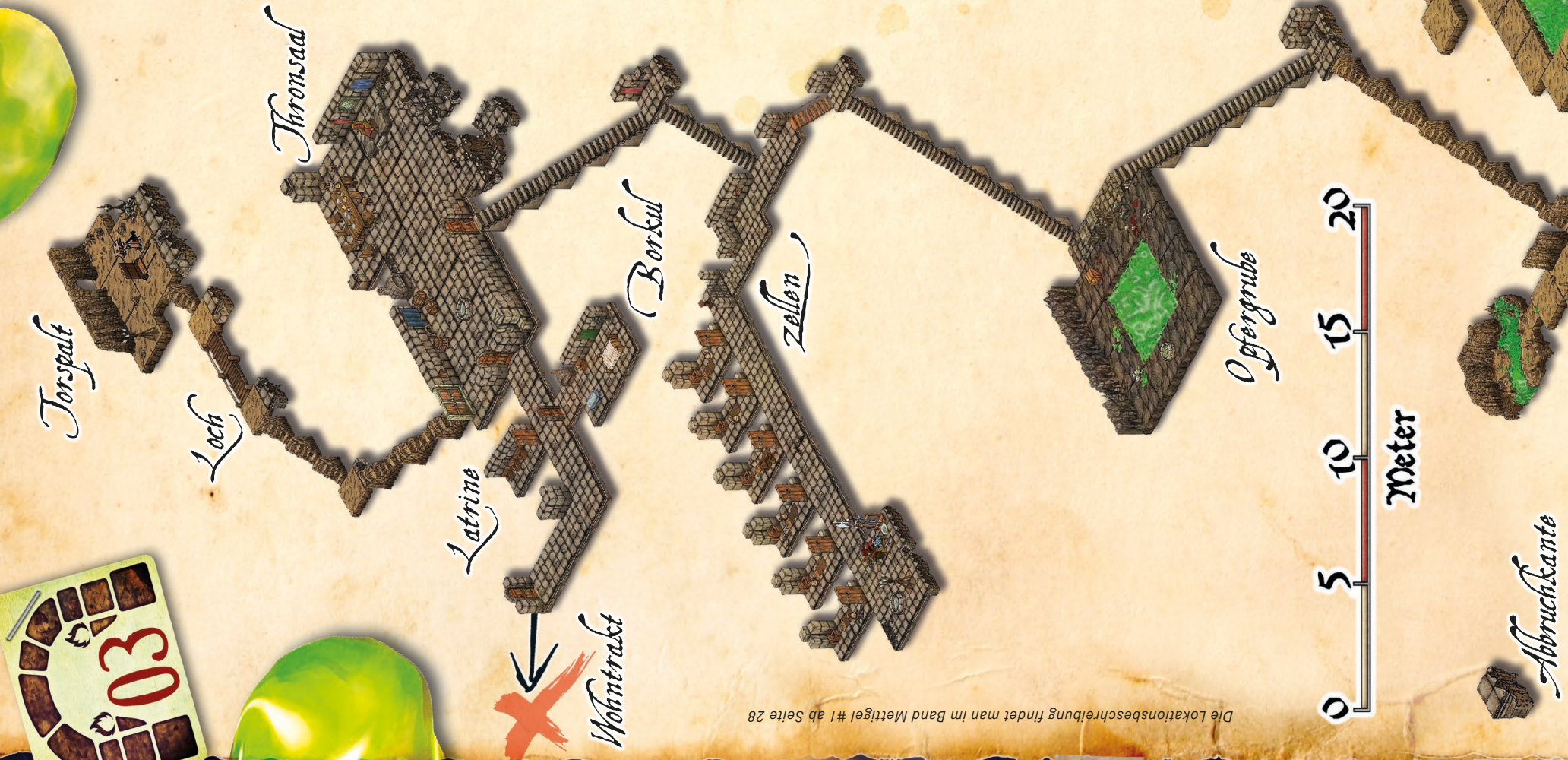


Meter



Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 28

# Grüner Schleimfuhl







Jaliyat

40

20

Meter



Flugbruch

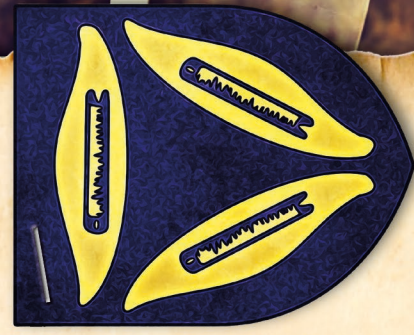


Seidenkluft

N

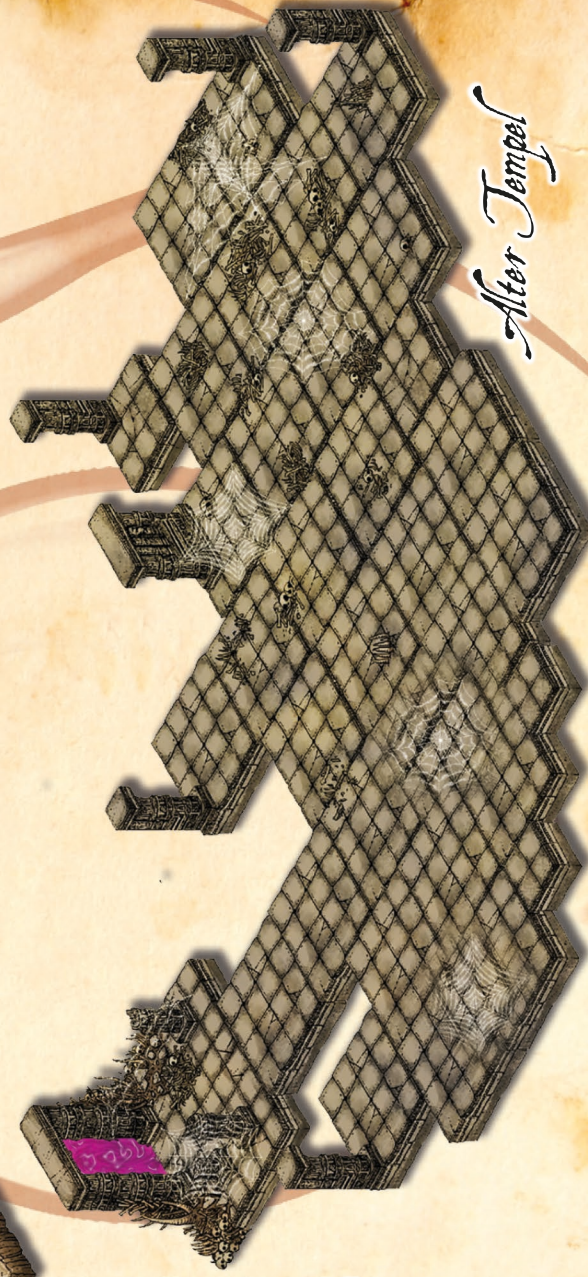


Seidenstollen



Abstieg

Alter Tempel



20

15

10

5

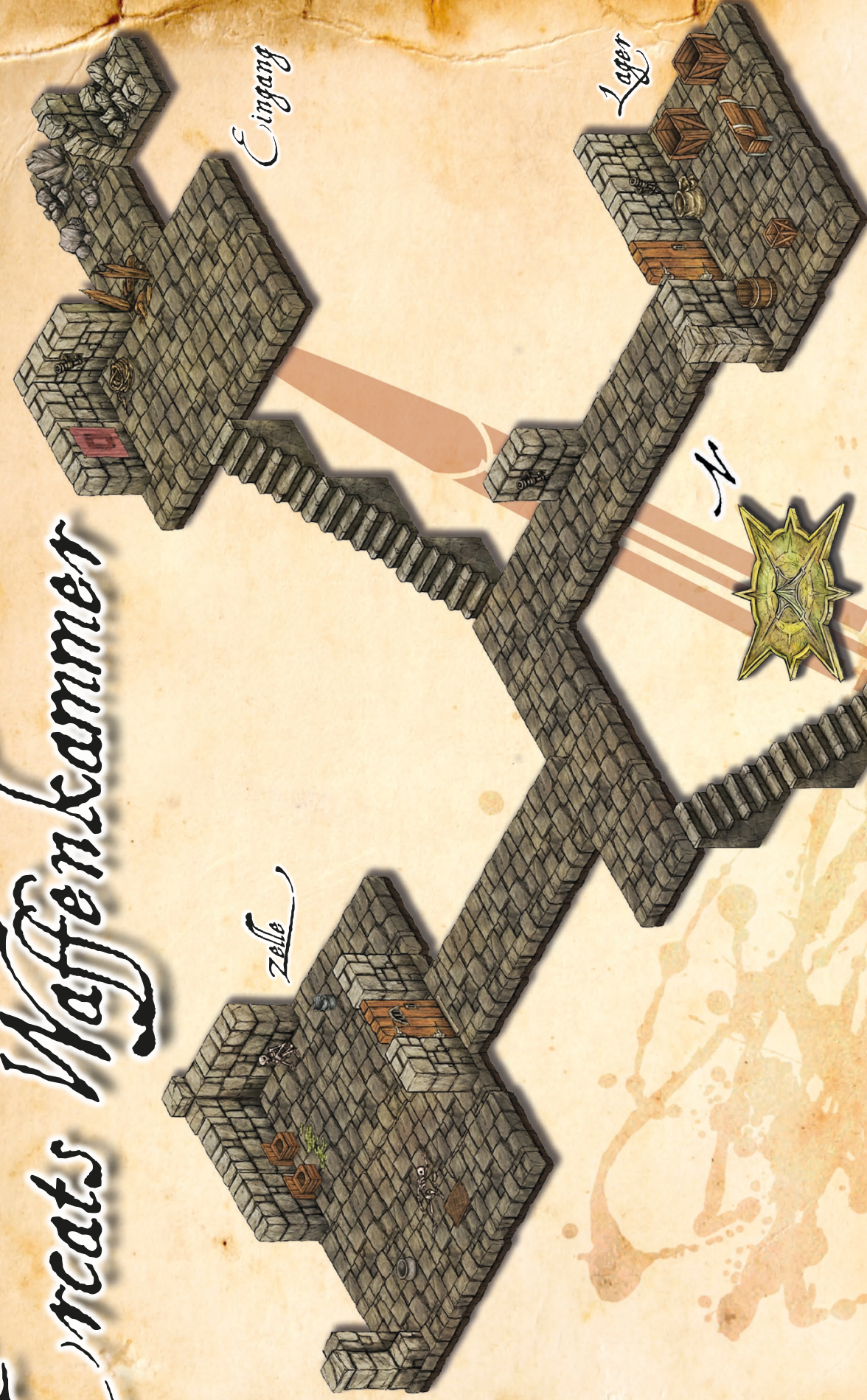
Meter

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 36



# Creats Waffenkammer

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 42



Waffenkammer



Meter

Tavitovkastell



Meter



# Schweinedorf



0 5 10 15 20  
Meter

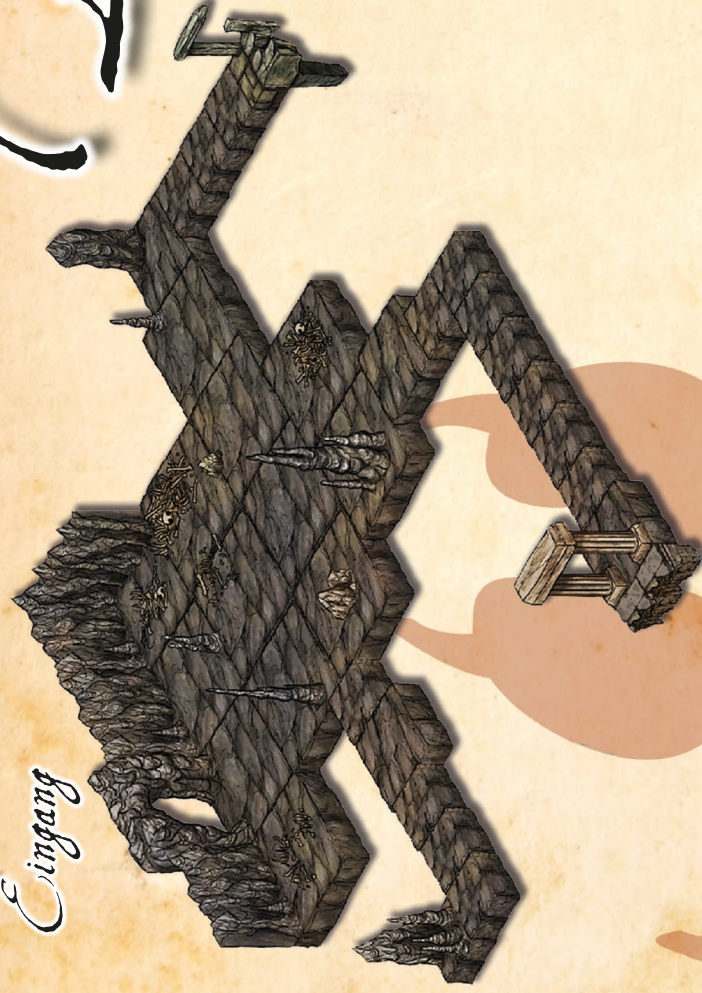


0 5 10  
Meter



# Bärenstollen

Eingang



Abgrund



Treibsand

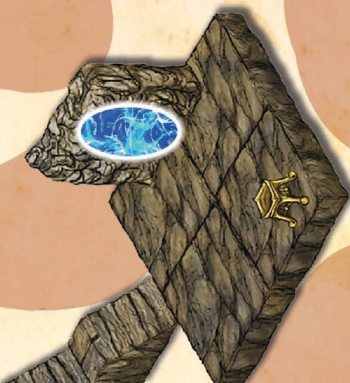


Kreis  
des Bären



Meter

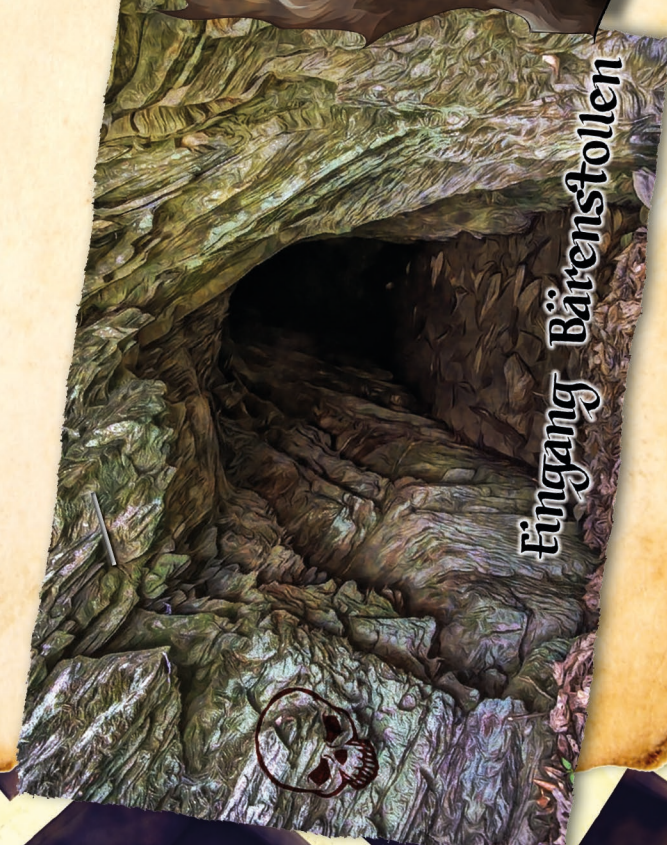
Portalkammer



Grabkammer



Eingang Bärenstollen





# Cismadel



Höhlengruft



Treppe

Elementarmacht



Elementarmacht

Bassin



Eingang





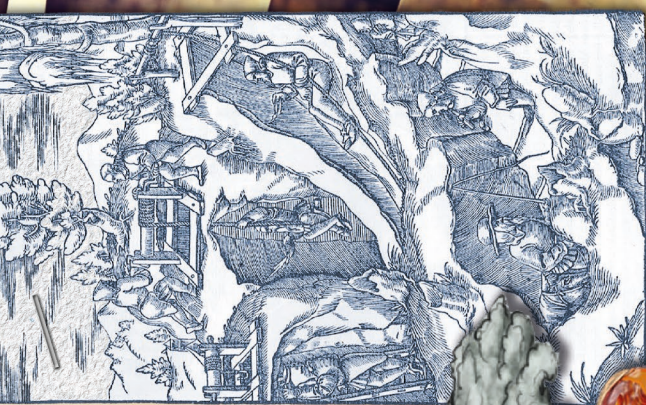
# Höllenstein



Abstieg



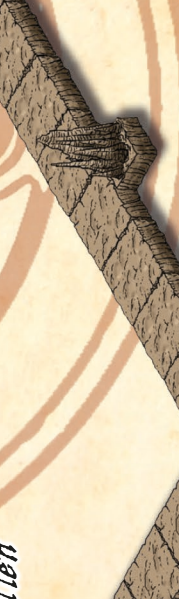
Arthenfurt



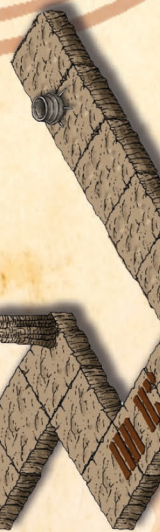
N



Höllentränge



Tiefstollen



Höllensloch







# Alchemielabor



Käfige





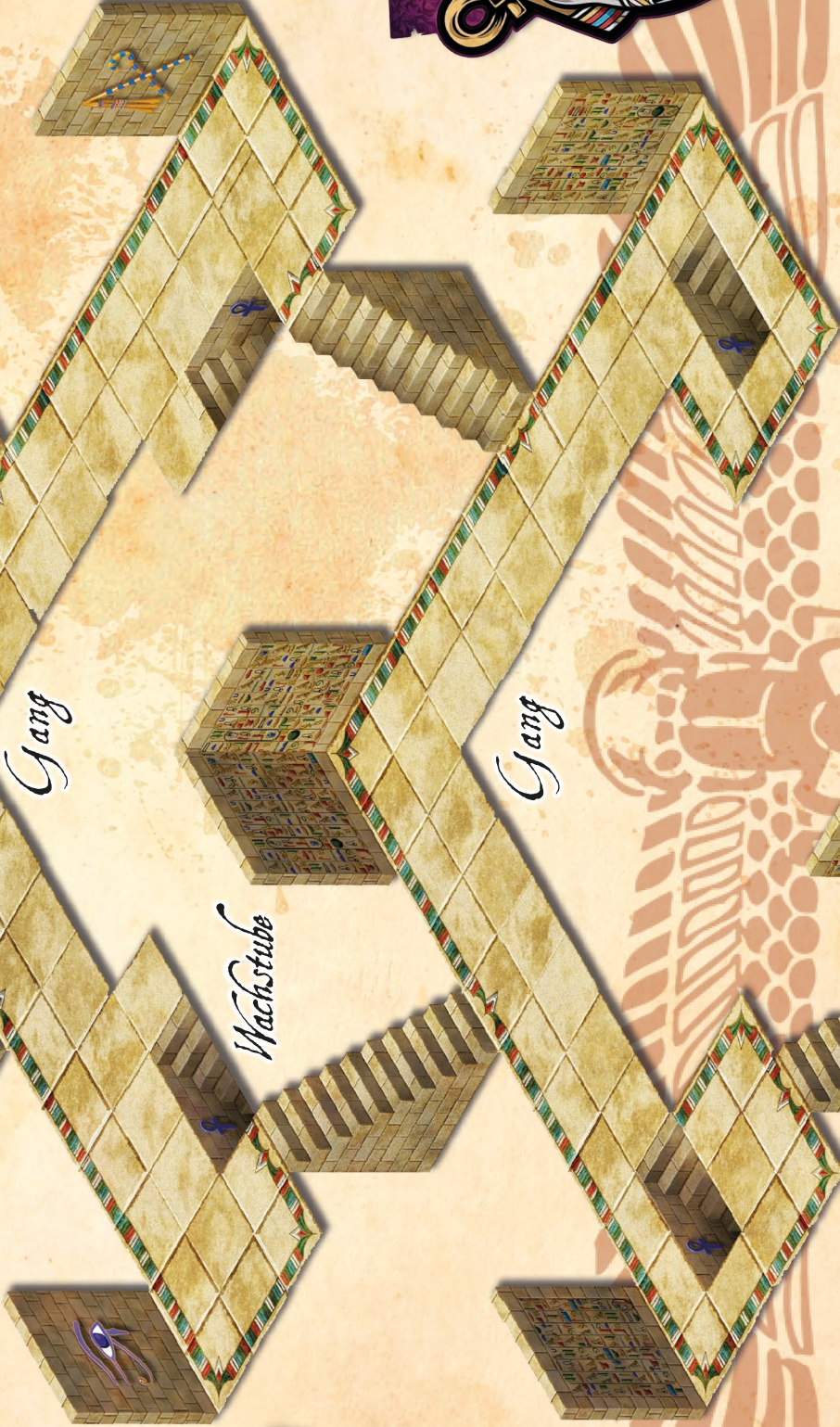
# Pyramide

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 76

12



0 5 10 15 20  
Meter



Schatzkammer

Eingangsräum

Wachstube



Aufsicht

0 20 40  
Meter





# Muschelgewölbe

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 82

Eingang

Saal

Lager

Kontor

Ankleideraum

Latrine

N

Gebetsraum

Ausgrabungsstelle

0 5 10 15 20  
Meter

0 5  
Meter

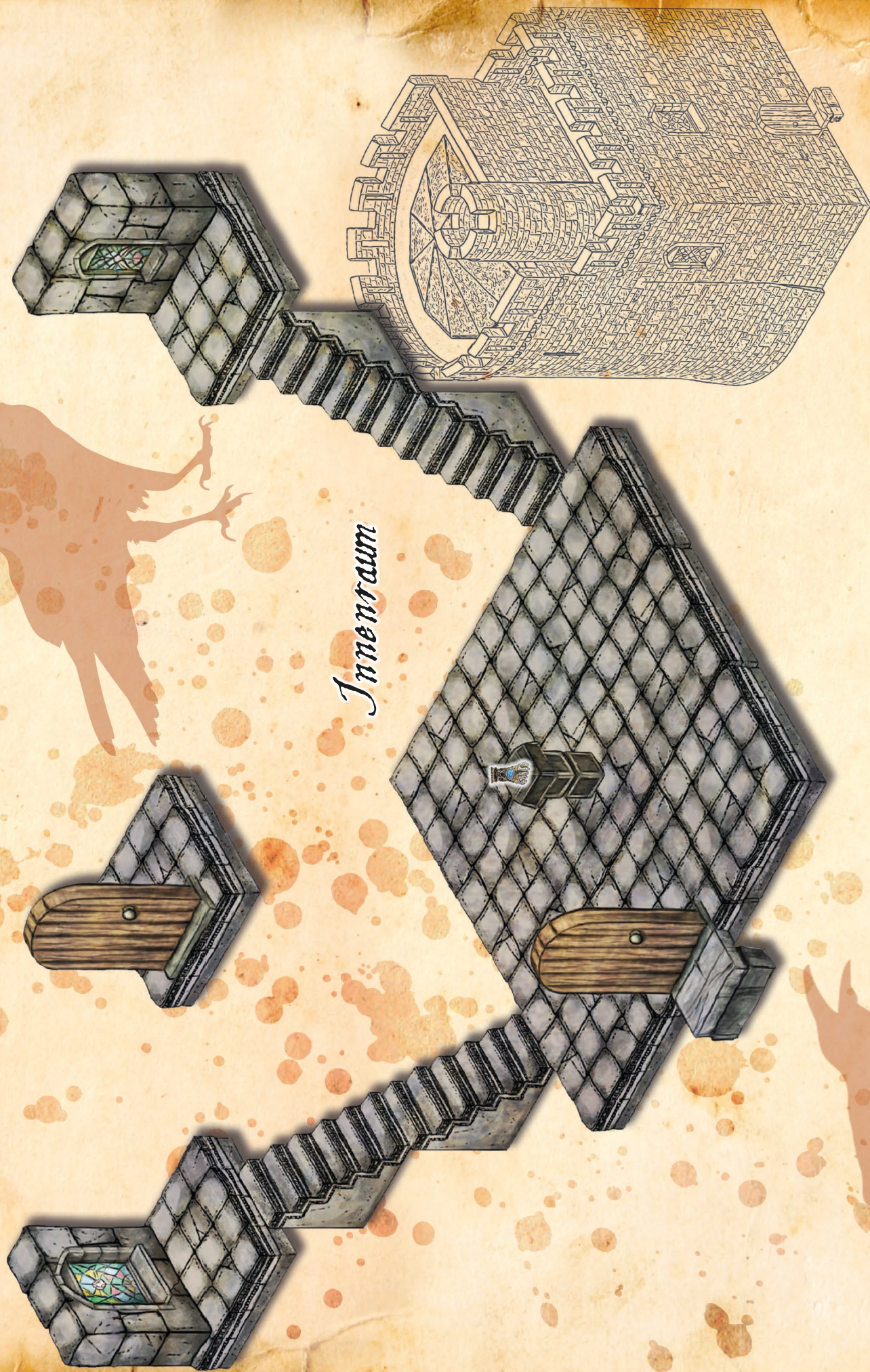


# Rabenturm

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 88



Geht weg!



Innenraum



papergames.de

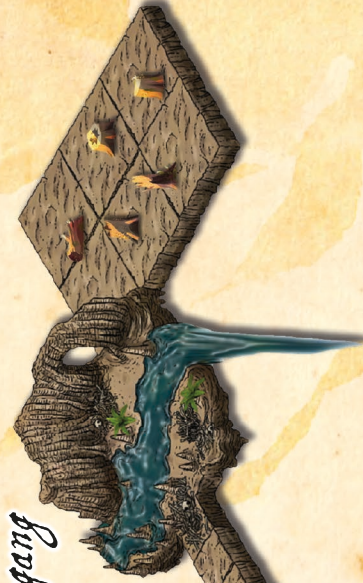


# Interwald

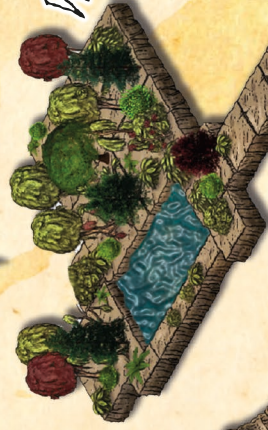
Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 94



Eingang



Wald



N



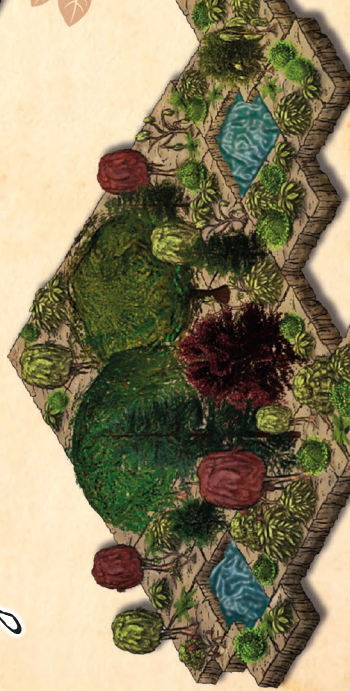
Wald



Holzschlag



Wald



0 5 10 15 20  
Meter

Heiligtum



[papergames.de](http://papergames.de)





## Söldnerbrief

Die ehrenwerten Beauftragten sind im Namen des  
Grafen Ludowig von Selbern unterwegs und sollen  
Waffenhilfe und Proviant erhalten.

*LS*



# Silberschacht



Eingang

Loch

Lager

Quartier

Loch

Quartier

Quartier

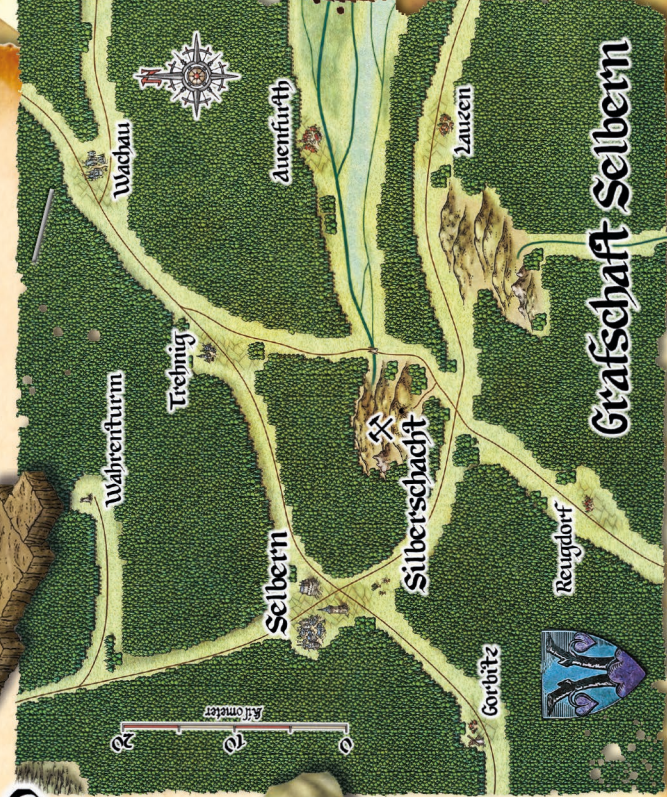
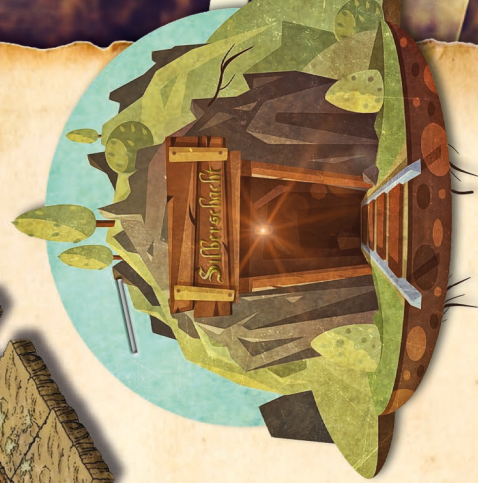
Quartier

Loch

4

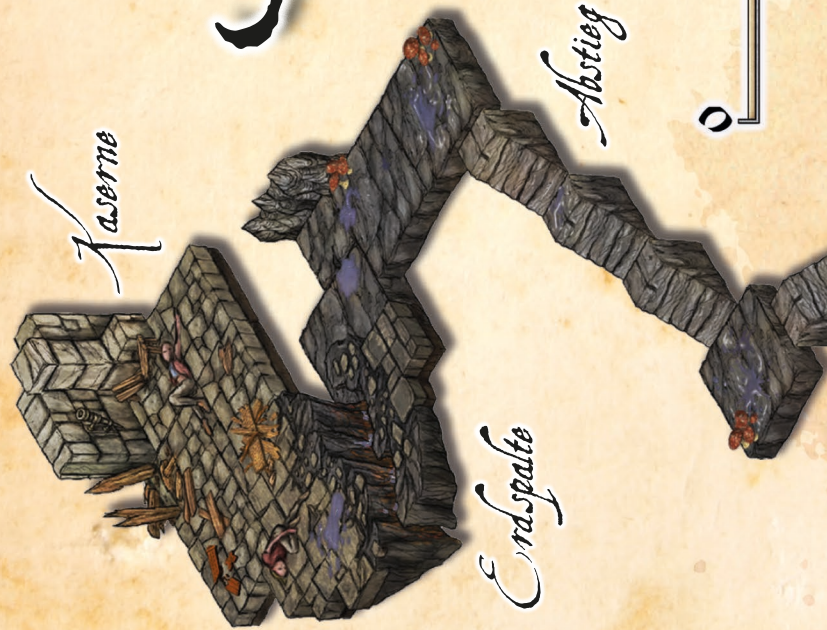


Lavastee





# Seuchenkammer



Wurmhöhle

## Stützpunkt



Seuchenthron

Treppe

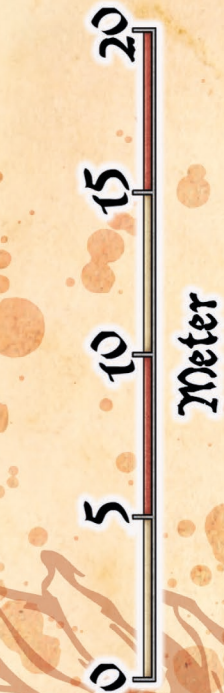
Knochenkrypta





# Versteck

## Rheiffenstein



Brücke





# Arena des Ruhms

Feldscher

Ausgang

Waffenkammer

Wachstube

Wachstube

Ruherräume

Sarvad Mayblen

Ausgang

Wachstube

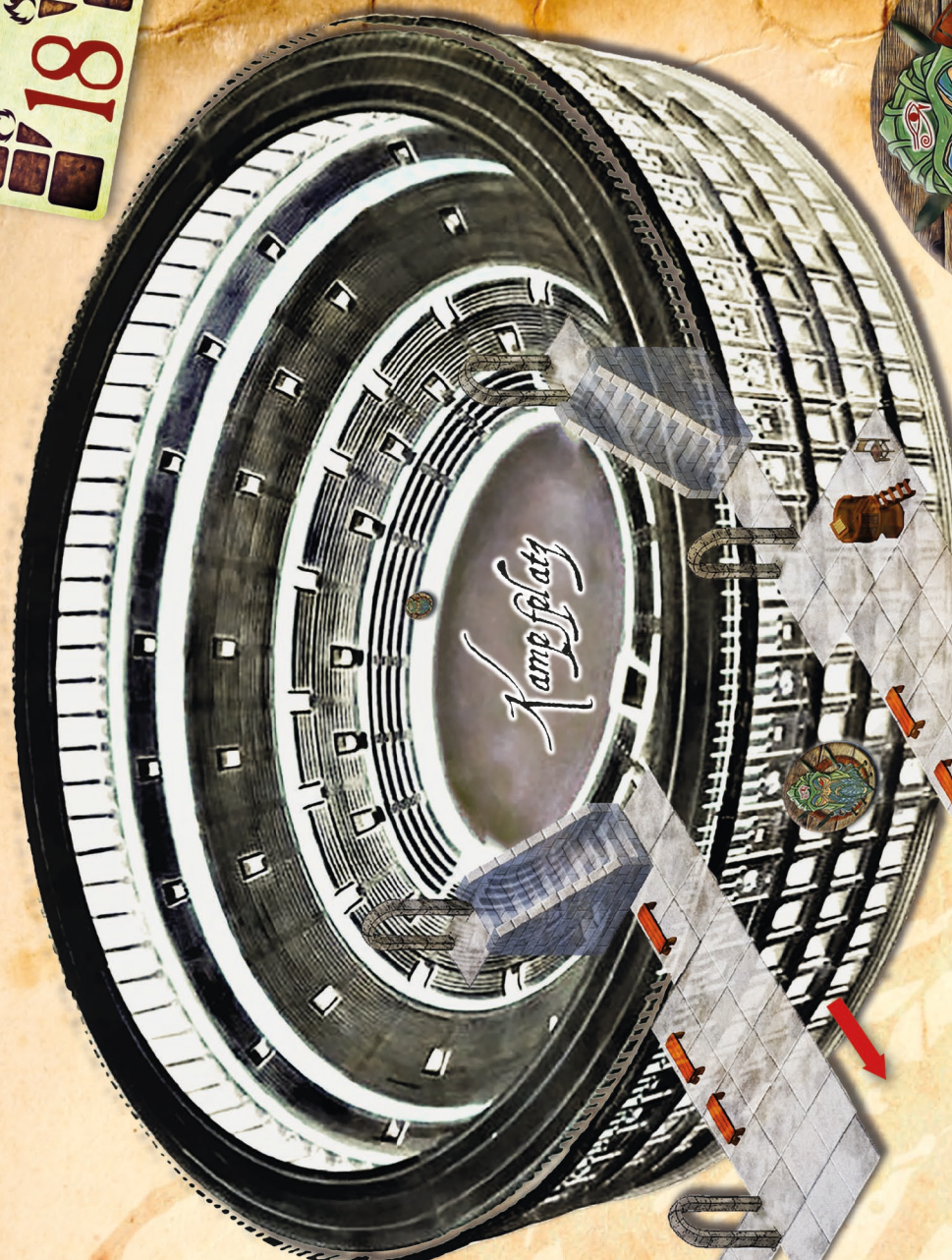
Wachstube

Portalkammer

Wachstube

Arenaportal

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 116





# Strandtiefen

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 122



Wohnraum

Labor

Pforte



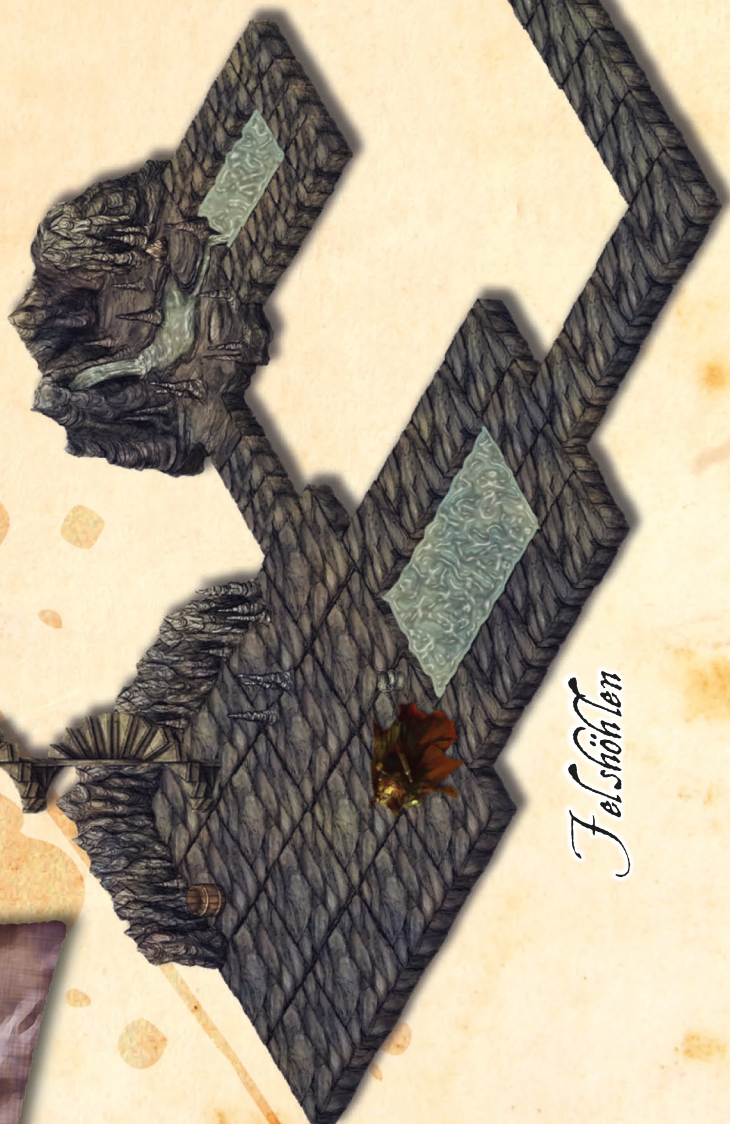
Irre Pfeifer



Treppe



Schatzplatan



Felshöhlen





Totenacker

Hussau

Abstieg



10  
5  
0  
Meter

Gruf

Loch

Lücke

Gnustollen

Treppe

Schatzenauge



Thronkammer

Foterkammer



N





Hollrader Ried

Abteirüne

Meter

0 20 40



Treppe

Meter

0 5 10 15 20



Balustrade

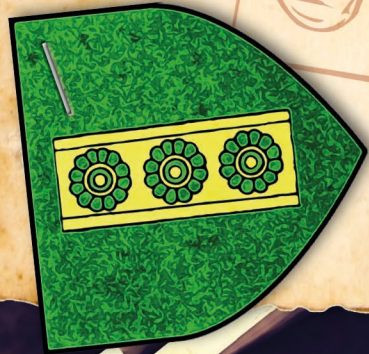
Tiefensaal



Schlängengrube







Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 140

# Kanäle



Pumpgrube

0 5 10 15 20  
Meter



Südkanal

Ruheraum



Jobst, Arnulf, Isaak, Volmar (von links nach rechts)

Pumpgrube

Pumpgrube

Pumpgrube

Kyrchgracht



0 20 40  
Meter



# Räuberhöhle

Eingang



Räuberlager



Abstieg



Treppe der Seufzer

Totenhalle



Brais

Schönpurg

Rollhöfen

Zeufau

Purga

Flussturm

Hatzingen

Kryg

Mithofen

Cairn

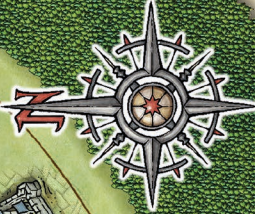
Cairnkuppen

Prümfeld

Scheresrode

Mohlenfthal

Alter Steinkreis





# Tempeltiefe



Schlund



Tunnel

Wasserlinie

Tempel der  
Altordnen

Schlund

Bruckammer







# Katakomben



Karstfeste

Gang



Zisterne

Labor

Latrine

Wachstube

Negendank



Karstfelsen

Heinrichs Grab

N



0 5 10 15 20  
Meter

Residenz



Ackersee

Karstlöcher

Karstfeste

Kellenvies

Tolldorf



Untertam

0 10 20  
Kilometer

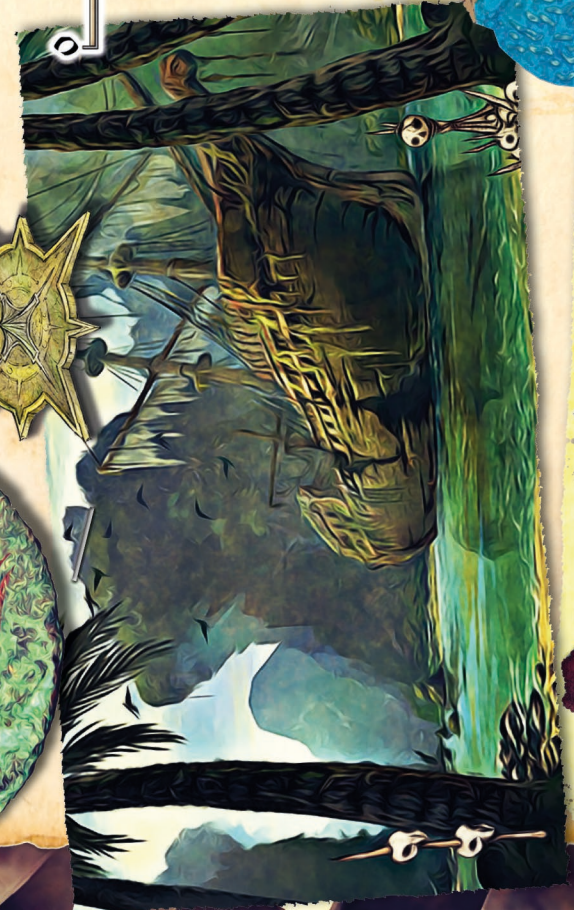
Brachsteig



Lavaquelle





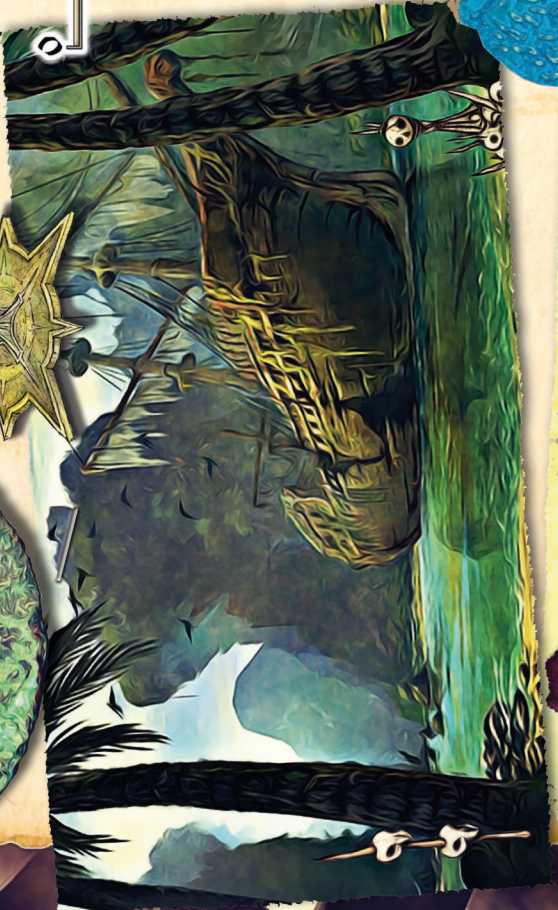
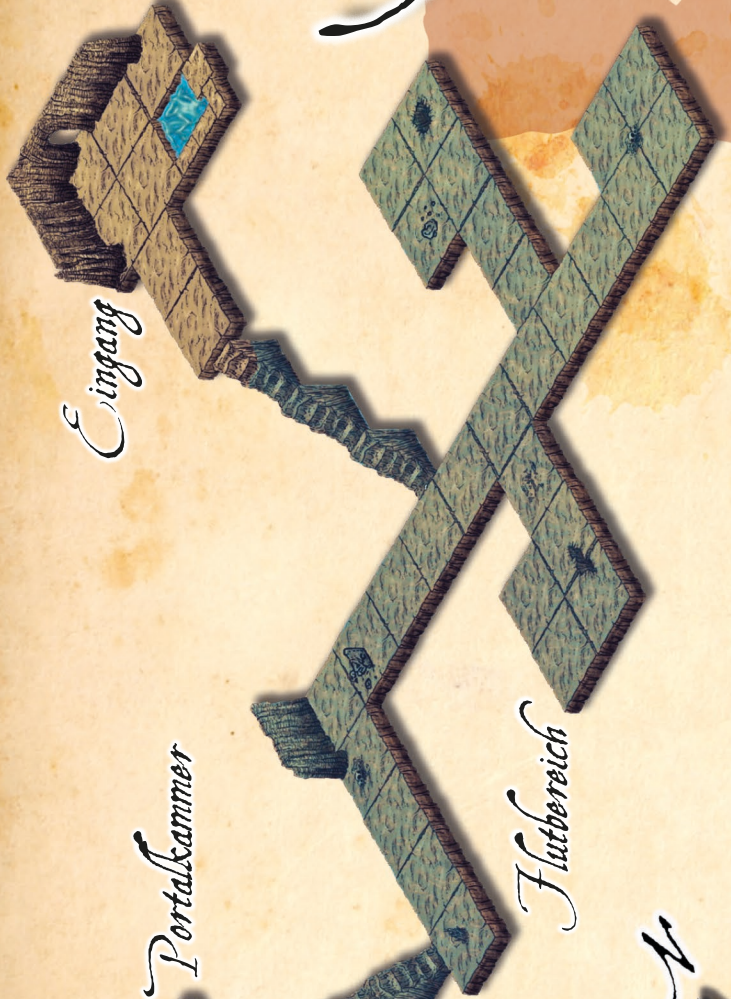


27

# Namenlose Insel



# Grotte



# Bucht

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 162

Strand

Unterschiff

# Namenlose Insel



# Depot

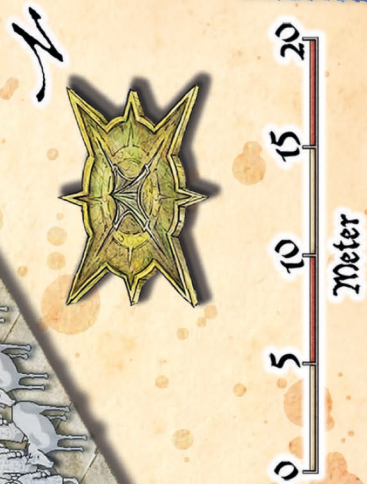
Eingang

Beschädigte  
Lagerräume

Lagerräume

Lagerräume

Maschinenhalle



## Einschlagkrater



Befestigter Eingang



# Maldjaks Minen

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 174



Straßstollen 1



Straßstollen 2



Straßstollen 3



Straßstollen 4



Straßstollen 5



0 20 40  
Meter



Lehen Maldjak



Elstra

Maldjak

Bergfeste

3

1

2

5

4

1

2

1

2

1

2

1

2

frauenstein

Coßthal



0 10 20  
Kilometer



# Wasserläufe

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 180

Reservoir

Weg des Wurms

Ablauf Teich

Marktplatz

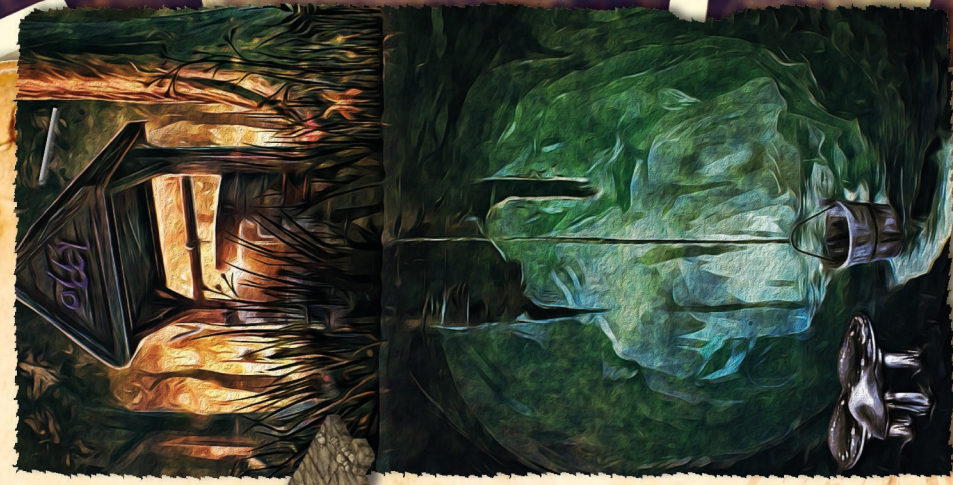
Gelago

Tunnel

N

Krypta

Weg des Wurms



## Reichwald





# Tempelberg

Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 184



0 5 10 15 20  
Meter







# Archiv



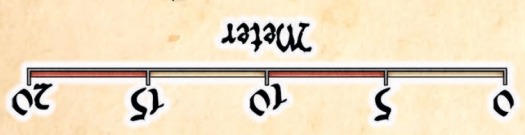
papergames.de



Schalter  
Schreiberichtung



Weitere Ebenen



Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 190





# Fort

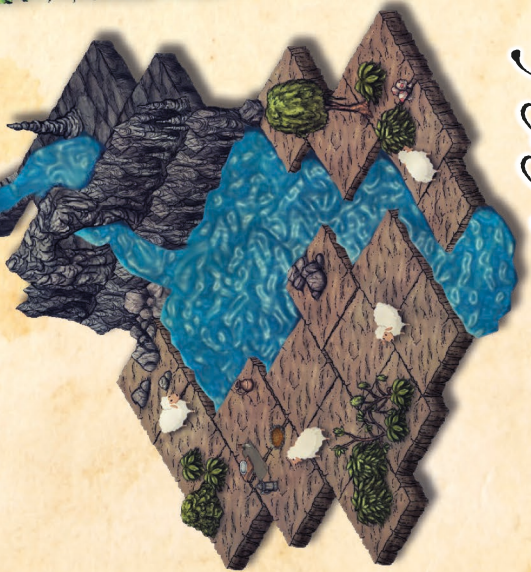
Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 196



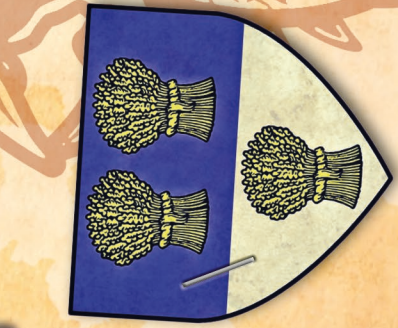
Stollen



Bachlauf



Schafherde



Hochkamm

Drachenhöhle



Teinze



Mitterteich



Brüze

Waldabtei



Eingang



Kammer

Krypta



Kammer



Wächterhalle

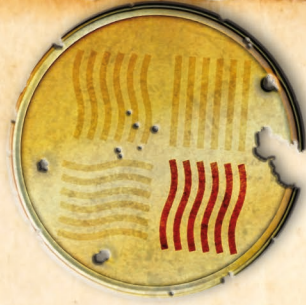
Kammer



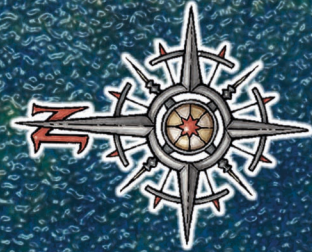
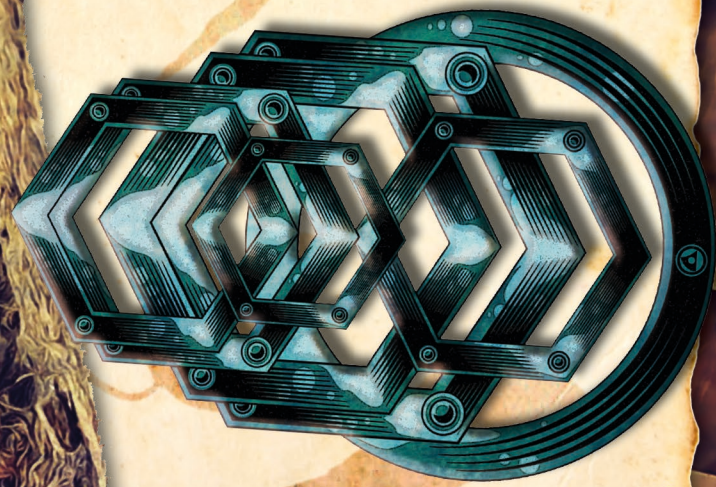
Kammer



Totenhalle



Sumpfkrypta





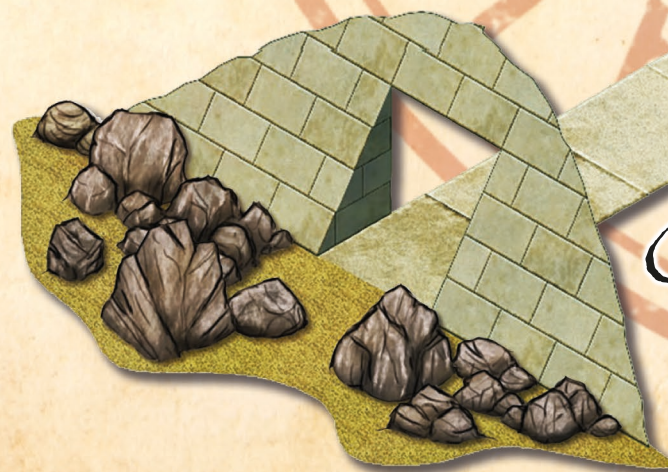
# Etrahins Grabmal



Grabmal



Versorgung



Die Lokationsbeschreibung findet man im Band Mettigel #1 ab Seite 210